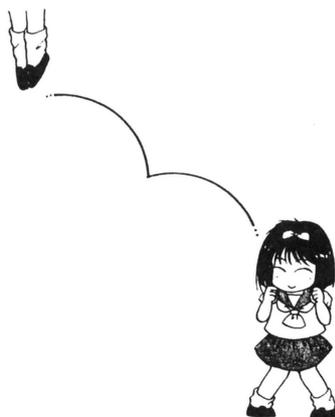
あすか 120%
BURNING Fest.

FM TOWNS

OPERATION MANUAL

1　■もくじ

2　■ストーリー

私立繚乱女学院…通称「乱女（らんじょ）」。創立以来、財政界・文壇・芸林といった各方面に多くの著名人を輩出し、わずか３０年の歴史にして「名門の誉れ」ここに極まった感のある、いわゆるお嬢様学校である。創設者・新堂源一郎学院長をはじめとする志し高き一流の教師陣が、文武両道をモットーとし、次代を担う淑女（トップレディ）の育成を目指していた。

繚乱女学院高等部名物「部対抗予算争奪戦メガファイトトーナメント」（略してメガファイまたはメガファイト）は、毎年秋に行われる文化祭、「百花祭[1]」において、すでに恒例となった一大イベントである。

クラブ活動という学校生活に欠くことのできないグラフティ。少女達がもっとも輝く季節、青春。その一頁をより充実したものとするために、少女達は持てる情熱のすべてをこのイベントにぶつけ合うのである。流される汗と涙の一粒一粒が、数々の名勝負とともに来賓の卒業生や父兄、後輩達の胸に刻みこまれてきた。

そして今年も、その季節がやってきた。リッチなクラブ活動を夢見て、各部代表が一堂に集う。

運動部が上位を占め文化部が下位を争うといった展開が常であったメガファイトトーナメント。しかし、異変は起きた。化学部代表の一年生が予選を突破、本戦へと駒を進めたのである。

今大会における台風の目となった少女の名は『本田飛鳥』。文化部の悲願であるメガファイトトーナメント制覇の期待を一身に背負う、化学部の最終兵器である。

---

[1] 百花祭 … 校名の由来でもある「百花繚乱」から名付けられた。充実した学園生活で健全な心身を養い、社会という才能の花畑でそれぞれ大輪の花を咲かせて欲しいという願いが込められており、「百花祭」はそれらの花々の育つ過程を父兄らに見せる場、という命名の企図がある。

3　■ゲームを始める前に

3.1　１．動作環境

このゲームで遊ぶには、以下の環境が必要です。

富士通ＦＭ－ＴＯＷＮＳシリーズ（要２Ｍメモリ）
ジョイパッド（２人でプレイするなら２本）

3.2　２．起動方法

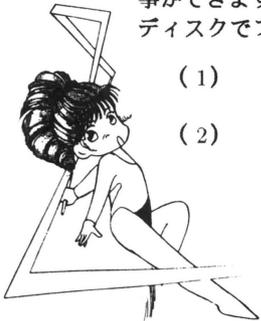
本体内蔵ディスクドライブが２つの場合
（1）本体の電源を入れます。

（2）ドライブ０にディスクＡ、ドライブ１にディスクＢを入れ、リセットボタンを押して下さい。

本体内蔵ディスクドライブが１つの場合
（1）本体の電源を入れ、ドライブ０にディスクＡを入れてリセットボタンを押して下さい。
（2）なお、途中でディスクの入れ替えがあります。画面に指示が出ますので、指示にしたがってディスクを入れ替えてください。

4　■ハードディスクへのインストール

本製品はハードディスクにインストールすることで、より快適にプレイする事ができます。ハードディスクに関する知識に詳しくない方は、必ずフロッピーディスクでプレイしてください。

（1）　ＦＭ－ＴＯＷＮＳに付属の「ＴｏｗｎｓＭＥＮＵ」を起動してください。
（2）　ディスクドライブに「あすか１２０％」のディスクを入れ、すべての内容を同じディレクトリにコピーしてください。
※ハードディスク内に「あすか１２０％」専用のサブディレクトリを作成するとよいでしょう。

(3)　「TownsMENU」内の「ファイル」メニューにある「アイテム管理」から「登録／変更」を選択して下さい。
(4)　次のように設定します。アイコンは自由に設定して下さい。

パス	…(2)で作成したディレクトリを指定して下さい。
ファイル名	…ASUKA.BATと入力して下さい。
タイトル	…ASUKA　120%と入力して下さい。
アプリケーション	…「MS−DOS」を選択して下さい。
ディレクトリ移動	…「あり」を指定して下さい。

これでインストール完了です。以降、作成したアイコンをクリックすることで、ゲームが起動します。
※インストール方法は「TownsMENUディクショナリ」を参照しています。判らない場合は95ページをご覧ください。

メモリ不足による誤動作について

本製品は2MB以上のメモリ搭載機種で動作するよう作られています。EMSやHMM、RAMディスクなどに拡張メモリを割り当てている場合、メモリ不足で誤動作する場合があります。その場合は、DOS付属の「SETUP」コマンドや、「Townsシステムソフトウェア」のEXEサブディレクトリ格納されている「SETUP」コマンドなどで、残りメモリが2M以上になるように設定して下さい。

5　■ユーザーサポートについて

説明書通りに操作しても動作しなかったり、異常な動作が認められた場合は以下のユーザー電話で対応致します。但しゲームの攻略、内容についてはお答えできません。御了承下さい。

ユーザー電話　TEL　03(3867)3421
　　　　　　　FAX　03(3978)3498
(月〜金　午前10時〜午後5時まで、FAXは24時間受付)

6 ■ルール説明

6.1 1．モード選択時の操作方法

格闘ゲーム中以外での操作方法は、基本的に以下の通りです。

方向キー　カーソルを移動
Ａボタン　決定
Ｂボタン　取消

6.2 2．ゲームモード

このゲームには３つのモードがあります。

●ストーリーモード
６人のキャラクターから１人を選び、残る５人と順番に戦います。途中、ストーリーデモが入ります。

●ＶＳモード（対ＣＯＭ／対ＵＳＥＲ）
６人のキャラクターの中から、自分の操作するキャラクターと、戦いたいキャラクターを選び、対戦できます。また、ユーザー同士での対戦も可能です。

●オプションモード
オプションモードでは、ゲーム環境の変更などができます。

ＭＥＳＳＡＧＥ	メッセージ出力のスピードを設定します。
ＣＯＭ　ＲＡＮＫ	コンピュータの難易度を設定します。
ＢＧＭ　ＴＥＳＴ	ゲーム中のＢＧＭを聞くことができます。
ＳＥ　ＴＥＳＴ	ゲーム中の効果音を聞くことができます。
ＥＸＩＴ	モード選択画面に戻ります。

6.3 3．ルール

このゲームは、キャラクターの多彩な技を駆使して、画面上部に表示されている相手の体力ゲージを完全に減らした方の勝ちです。

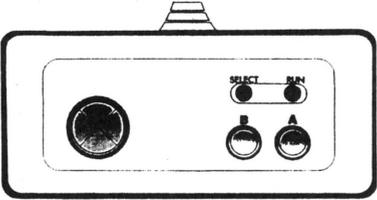
体力ゲージは、プレイヤー１側が左、プレイヤー２またはコンピュータ側が右に表示されます。

画面上部に表示されたタイムカウントが0になると「時間切れ」となります。この場合、残り体力ゲージの多い方の勝ちとなります。
完全に互角だった場合は引き分けとなり、勝負をやり直します。例えば、２本目で引き分けた場合、次の勝負は３本目ではなく２本目になります。

勝負は２本先取した側の勝ちとなります。この時点でシナリオモードならば先に進み、対戦モードならばキャラクター選択画面に戻ります。ストーリーモードでコンピュータに負けると、コンティニュー画面となります。「はい」を選択すると再び対戦画面に戻ります。「いいえ」を選択した場合、ストーリーモードを終了し、タイトル画面に戻ります。
コンティニューの回数に制限はありません。

ゲームの操作説明

基本的に、以下のような操作方法です。

●基本操作

●特殊操作

相手と逆方向２回	バックダッシュ
相手方向＋ＡまたはＢ	大、小攻撃のバリエーション
接近して相手方向＋Ａ	投げ、ジャンプ中は空中投げ
相手方向２回＋ＡまたはＢ	ダッシュ攻撃
防御状態でＡ＋Ｂ	返し技、ジャンプ中は受け技
空中で下方向＋ＡまたはＢ	ジャンプ攻撃のバリエーション
地上で技を当てた後上２回	空中へのコンビネーション
ジャンプ中に上方向	２段ジャンプ

●攻撃（AまたはB、相手方向＋AまたはB）

「小攻撃（Bボタン）」はダメージが小さく、相手が「防御」状態であればダメージを全く与えませんが、隙がなく、連続した攻撃ができます。「大攻撃（Aボタン）」は相手が「防御」状態でもわずかながらダメージを与えます。

これらの攻撃は、１回の操作で連続した攻撃やダメージを与える場合があります。その最中に方向キー・上２回で、ジャンプ攻撃に移行する事ができます。

技と技がぶつかり合った場合、技の攻撃力は相殺され、互いにダメージを与える事はできません。技が相殺された場合、すぐに他の操作で攻撃や防御へ移行する事が出来ます。

●防御（相手と反対方向）

キャラクターが立っている場合、上空および上段からの攻撃は防御できますが、下段攻撃（しゃがみ攻撃等）は防御できません。キャラクターがしゃがんでいる場合の防御は、上段と下段攻撃を防御できますが、上空からの攻撃（ジャンプ攻撃等）は防御できません。

防御は、相手から攻撃を受けた場合のダメージを軽減することができます。必殺技やダッシュ攻撃によるダメージは１／２に軽減されます。大攻撃は１／４に軽減されます。小攻撃はまったくダメージを受けません。ただし、投げられた場合にはそのままのダメージを受けてしまいます。

●必殺技（各キャラクターによる）

各キャラクターは「必殺技」を持っており、特殊な操作により使うことが出来ます。必殺技は相手が「防御」の状態の相手にも、わずかながらダメージを与えることができます。

●「叩きつけ／突き飛ばし」と「立ち直り」

一部の技や空中からの「投げ」には、「叩きつけ」や「突き飛ばし」といった追加効果のあるものがあります。追加効果があった場合、技そのもののダメージ以外に、地面などに衝突する際のダメージが加算されます。飛ばされる方向は下方向か（叩きつけ）左右両端（突き飛ばし）です。

叩きつけや突き飛ばしを受けた最中に、飛ばされている方向とは逆の方向にレバーを２回入れることで、立ち直ることができます。地面への衝突前に立ち直った場合は、衝突の際のダメージを受けずに済みます。

●ダッシュ攻撃（方向キー進行方向２回＋ＡまたはＢ）

方向キーを相手方向に２回押した後、ＡまたはＢボタンを押すと「ダッシュ攻撃」になります。Ａ（大攻撃）の方が、走る距離が長くなります。Ａ＋Ｂでダッシュ攻撃を中断することができます。

●バックダッシュ（相手と反対方向２回）

相手と反対方向にレバーを２回入れると、「バックダッシュ」ができます。「バックダッシュ」中は相手の攻撃を防ぐことができます。

●２段ジャンプ（ジャンプ中に方向キー・上）

ジャンプ中にもう一度ジャンプができます。ただし２段ジャンプ後、もう一度２段ジャンプをすることはできません。

●返し技、受け技（Ａ＋Ｂ）

立ち状態およびしゃがみ状態でＡＢボタンを同時に押すと「返し技」ができます。「返し技」に成功した場合は、相手の攻撃を受け止め、そのままこちらの技へ自動的に連係します。

ジャンプ中にＡＢボタンを同時に押すと、「受け技」ができます。「受け技」状態では相手の攻撃を無効にできますが、無効にできるのはキャラクターの一部分（キャラクターごとに違います）に当たった攻撃のみです。一度相手の攻撃を受け止めると、「受け技」状態は解除されてしまいます。「受け技」が解除された場合、すぐに他の操作で攻撃などに移行することができます。

本田飛鳥

本田飛鳥（ほんだ・あすか）

1年C組　出席番号26番　4月15日生　おひつじ座　A型
身長：151cm　体重：44kg　BWH：78／52／81

化学部代表。文化部唯一の本戦進出者。扇ヶ谷部長直々の猛特訓を経て化学部秘伝の奥義を会得。今大会のダークホース。

好きな物	：雪見だいふく
嫌いな物	：硫黄とタマゴ
好きな教科	：化学
嫌いな教科	：国語。特に古文
好きな言葉	：「千里の道も一歩から」
彼氏イナイ歴	：3年
チャームポイント	：目
将来の夢	：化学者

遠心破砕拳（方向キー　下、右下、右　＋　AまたはB）

フェノメノンクラッシュ（方向キー　下2回　＋　AまたはB）

※キャラクターが右を向いている場合です。

新堂環

新堂　環（しんどう・たまき）

3年A組　出席番号17番　4月11日生　おひつじ座　O型
身長：167cm　体重：47kg　BWH：82／54／83

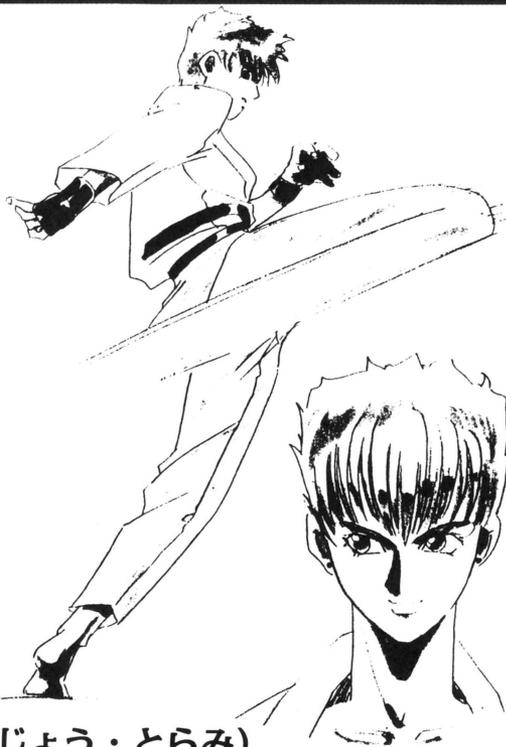
テニス部代表。昨年度優勝者。学院長新堂源一郎の孫娘であり、生徒会長でもある。才色兼備を絵に描いたようなお姉様。満場一致の本命。

好きな物	：音楽とテニス
嫌いな物	：汚いものと、うるさいもの
好きな教科	：英語
嫌いな教科	：特になし
好きな言葉	：「優しさと厳しさ」
彼氏イナイ歴	：ノーコメント
チャームポイント	：髪
将来の夢	：教師

ロブ落し（方向キー　下2回　＋　AまたはB）

ダイナマイトサーブ（方向キー　下、右下、右　＋　AまたはB）

※キャラクターが右を向いている場合です。

北条 虎美

北条虎美（ほうじょう・とらみ）

3年C組　出席番号25番　7月22日生　蟹座　A型
身長：172cm　体重：58kg　BWH：86／60／83

空手部代表。昨年度準優勝者。新堂環と下級生の人気を二分する実力者。インターハイ優勝の実績を持つ。対抗。

好きな物	：格闘ゲーム
嫌いな物	：弱い奴
好きな教科	：体育
嫌いな教科	：数学
好きな言葉	：「日々鍛錬」
彼氏イナイ歴	：6年
チャームポイント	：日本一の蹴り
将来の夢	：日本女性として初のリングス参戦

覇王拳（方向キー　下、右下、右　＋　AまたはB）

双龍拳（方向キー　下2回　＋　AまたはB）

※キャラクターが右を向いている場合です。

鈴木めぐみ（すずき・めぐみ）

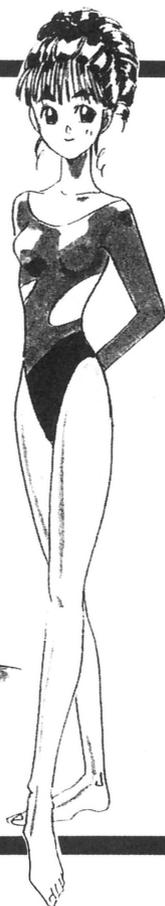
２年Ｂ組　出席番号１１番　１０月２７日生　さそり座　Ｂ型
身長：148cm　体重：43kg　ＢＷＨ：79／51／80

応援部代表。繚女に限らず、男子校からも委託されて応援に駆けつける人気者。その童顔とは対象的なナイスバディで校外の男子にはモテモテ。

好きな物	：飯田橋のパンプキンケーキ
嫌いな物	：虫
好きな教科	：歴史（の先生）
嫌いな教科	：英語
好きな言葉	：「果報は寝て待て」
彼氏イナイ歴	：彼氏あり
チャームポイント	：口元（八重歯）
将来の夢	：アイドル

ボンボンアタック
（地上または空中で方向キー　下、右下、右　＋　ＡまたはＢ）

※キャラクターが右を向いている場合です。

大久保久美

大久保久美（おおくぼ・くみ）

1年A組　出席番号3番　9月7日生　おとめ座　AB型
身長：158cm　体重：42kg　BWH：80／50／81

新体操部代表。おとなしく内気な彼女は新体操と巡り会い、はじめて自己表現の場を得た。クラブ活動に賭ける情熱は誰にも負けない一生懸命少女。

好きな物　：猫
嫌いな物　：怖いもの
好きな教科　：家庭科
嫌いな教科　：特になし
好きな言葉　：「感動」
彼氏イナイ歴　：憧れている異性あり
チャームポイント　：前髪
将来の夢　：素敵な男性と結婚してたくさん子供を作りたい

スピニングスワンキック（方向キー　下、右下、右　＋　AまたはB）

リボンカッター（方向キー　下2回　＋　AまたはB）

※キャラクターが右を向いている場合です。

山崎 竜子

山崎竜子（やまざき・りゅうこ）

２年Ｂ組　出席番号３１番　８月９日生　獅子座　Ａ型
身長：168cm　体重：48kg　ＢＷＨ：79／55／83

バレー部代表。ボーイッシュな魅力が大爆発の体育会系元気娘。全身のバネを生かした強烈なサーブで、インターハイ優勝の原動力となった。

好きな物	：和食
嫌いな物	：嘘
好きな教科	：昼休み
嫌いな教科	：全部
好きな言葉	：「死して屍拾う者なし」
彼氏イナイ歴	：ノーコメント
チャームポイント	：頑丈さ
将来の夢	：実業団入りしてワールドカップ制覇

稲妻サーブ（方向キー　下２回　＋　ＡまたはＢ）

スライディングレシーブ（方向キー　下、右下、右＋　ＡまたはＢ）

※キャラクターが右を向いている場合です。

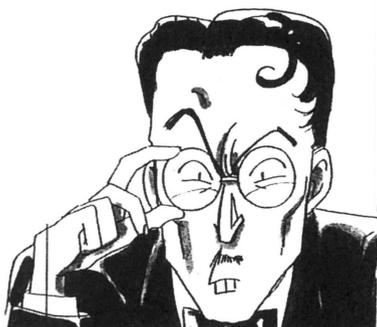
扇ヶ谷鉄子

扇ヶ谷鉄子

　繚乱女学院高等部３年生。化学部部長。
例年のメガファイトトーナメント予選落ちによって予算を削られた文化部部員達の灰色の青春を見かね、猛然と立ち上がった「炎の女子高生」。まだ中等部だった飛鳥の素質を見抜き、この日のために猛特訓を課してきた。最終兵器・本田飛鳥の産みの親。メガファイト制覇に賭けるその執念ゆえか、運動部にも一目置かれる存在。時には厳しく、時には優しく飛鳥を見守る。

新堂学園長

　戦後の焼け野原から身を起こし一代で財を成した青年実業家は、日本の将来を憂い、突如教育界への転身を図って周囲を驚かせた。教育人としても希有な成功を修め、今や押しも押されぬ日本教育界の重鎮。父兄や生徒からの信望も厚く、また全生徒を我が子のように暖かく見守る繚乱女学院学院長。座右の銘は「文武両道」。

新堂学園長

山科教頭

山科教頭

　繚乱女学院高等部教頭。キザでゴマすり。密かに次期学院長の座を狙っている。本人は自らを「ダンディ」と称しているが、どうやら生徒には嫌われているようである。彼が教頭に就任できたのは、新堂学院長の清濁合わせ呑む度量の大きさゆえ、と噂されている。座右の銘は「寄らば大樹の蔭」。

8　■アンケートはがきについて

・同封のアンケートはがきに、以下の質問事項や必要事項を記入してお送り下さい。ゲーム作りの資料はユーザーサポートの登録などに使わせて頂きます。

・「お買上げくださったソフト名」の所に「あすか１２０％」とお書き下さい。

・次の項目に［良い＝１　普通＝２　悪い＝３］でお答え下さい。

－　１．総合的な評価　－　２．シナリオ
－　３．グラフィック　－　４．音楽
－　５．パッケージ　－　６．値段
－　７．マニュアル　－　８．操作感
－　９．バランス　－　10．キャラクター
－　11．シナリオ　－　12．必殺技
－　13．操作方法　－　14．スタッフ

・使用周辺機器を［持っている＝１　持ってない＝２］でお答え下さい。

－　15．アナログジョイステック　－　16．ＭＩＤＩ音源
－　17．ハードディスク　－　18．モデム

・項目４１に、使用しているパソコンや、ゲーム専用機種をお書き下さい。
・項目４２に「あすか１２０％」のキャラクターで気に入ったキャラクターがあれば、お書き下さい。
・項目４３に、今後、どのようなキャラクターがいたら面白いかをお書き下さい。
・項目４４に、今までで一番面白かったゲームを教えて下さい。

「あすか１２０％」色紙プレゼント！アンケートに答えて頂いた方の中から抽選で、以下の品をプレゼントしちゃいます！

Ａ.「あすか１２０％」登場声優の色紙……　５名
（ご希望の声優の名前を、感想覧にお書きください）

Ｂ.「あすか１２０％」テレホンカード……２０名

締切は平成６年９月末日です。
発表は商品の発送をもってかえさせて頂きます。

■スタッフリスト

声の出演	ギルガメッシュ内藤
	西野ありす
	久我みちる
	北条静香
	森本　晶
制作指揮	宮川総一郎
進行	金澤幸太郎
企画	紺谷昌也
ゲームデザイン	今泉正稔
シナリオ構成	河岸昌行
プログラム	保坂　享
ミュージックドライバ	渡辺寛太
グラフィック	濱本塊太
	山田康弘
	藤野香織
	前島健一
	鷲尾直広
	原　由知
	谷口敬子
ミュージックコンポーズ	与猶啓至
キャラクターデザイン	七瀬　葵
原画	七瀬　葵
	塩田道子
マニュアルイラスト	塩田道子
マニュアル	金澤幸太郎
	甲斐史子
スペシャルサンクス	五十嵐寛
	黒川正明
企画・開発	フィルインカフェ
制作・販売	ファミリーソフト

１９９４年　3月　初版発行

〒１７８　東京都練馬区東大泉１－２７－２５
シャローム大泉３０１
株式会社　ファミリーソフト
TEL.03-3924-5727　FAX.03-3978-3498

あすか

作詞：二期生一同
作曲：岡本栄作教諭

実り豊かな武蔵野に
朝日に映える我が校舎
希望の日ざしが我らを育て
学問の新芽が開かれる
ああ　繚乱　繚乱女学院
未来を担う

流れ豊かな荒川の
水辺に映る我が校旗
慈愛の雫が我らを育て
美芸の茎が育ちゆく
ああ　繚乱　繚乱女学院
明日への希望

幾重の四季が流れても
心に残る我が母校
努力の時が我らを鍛え
武道の花が咲き誇る
ああ　繚乱　繚乱女学院
永遠に歩まん